**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**Pokémon FanClub**

Pedro Sarabando Araujo

**Sistema com cadastro e login, para visualizar dashboards dedicadas a Pokémon, respondendo a uma pesquisa e a um quiz**

Santos – SP

Novembro / 2023

**Contexto:**

Pokémon: é a contração de duas palavras em inglês: pocket (significa bolso), e monster (significa monstro). Contudo, Pokémon é um **monstro de bolso**, traduzido literalmente.

Pokémon é uma série de jogos eletrônicos desenvolvidos pela Game Freak e publicados pela Nintendo como parte da franquia de mídia Pokémon. Lançado pela primeira vez em 1996 no Japão para o console Game Boy, a principal série de jogos de RPGs, que continuou em cada geração em portáteis da Nintendo.

Os jogos são geralmente lançados em pares, sendo que cada um contém pequenas variações em relação ao outro. Enquanto a série principal consiste em RPGs, os spin-off abrangem outros gêneros, como quebra-cabeça e jogos virtuais para animais de estimação.

A partir de 24 de novembro de 2017, mais de 300 milhões de jogos de Pokémon foram vendidos em todo o mundo, em 76 títulos. Isso faz de Pokémon a segunda franquia de jogos eletrônicos mais vendidas.

Pokémons são criaturas fictícias que pertencem ao universo de mesmo nome. Originalmente, a série foi criada como jogos de videogame, criados por Satoshi Tajiri em 27 de fevereiro de 1996, sendo Pocket Monsters Red e Pocket Monsters Green, com sua popularização, a franquia se expandiu para diversos outros formatos, como séries de TV, filmes, mangás/ livros, pelúcias e até cartas.

A maior parte dos pokémon sofrem metamorfoses, evoluindo para seres mais avançados e com uma estética diferente. Com o tempo também aprendem novas técnicas ou ataques, que podem utilizar em combate, mecânicas utilizadas para o sistema original de RPG dos jogos.

Com o sucesso do anime no final da década de 1990, surgiram vários outros jogos de Pokémon, os primeiros para console Game Boy, da empresa Nintendo. Mais tarde, foram criados jogos online de Pokémon, como por exemplo o Pokémon GO.

Cada pokémon é único, possuindo um número específico para cara espécie, contendo também uma breve descrição do monstrinho. Cada pokémon tem habilidades, golpes, status e tipagens diferentes, para balanceamento e diversidade na série. Os status são definidos em HP (Vida), Ataque, Defesa, Ataque Especial, Defesa Especial e Velocidade, com cada pokémon possuindo a distribuição única deles. As tipagens também são fatores cruciais para esta franquia, possuindo atualmente 18 tipos, sendo: Normal, Fogo, Água, Elétrico, Grama, Gelo, Lutador, Venenoso, Terrestre, Voador, Psíquico, Inseto, Pedra, Fantasma, Dragão, Escuridão, Metal e Fada, cada tipo possui fraquezas e vantagens contra outros, sistema parecido com o famoso ‘pedra, papel e tesoura’.

**Oportunidade:**

Expandir, divulgar e unir pessoas que gostam de pokémon. Além de juntar uma comunidade conhecida, fazer com que mais pessoas conheçam e passem a gostar deste universo vasto e único.

**Como este projeto começou?**

Desde pequeno sempre fui muito fã de videogames, por influência de minha irmã que também gosta bastante, eu amava jogar Super Mario Bros e The Legend of Zelda, porém, quando eu tinha entre 7-8 eu me deparei com um universo que faria parte da minha vida (e eu nem sabia). Pokémon, comecei assistindo o anime, gostei bastante da ideia de carregar monstrinhos no bolso e quis saber mais sobre, me deparei com os jogos, cujo os mesmos são meu maior vicio. Contudo, nesta história, eu teria que agradecer minha irmã por me introduzir neste mundo de videogames, talvez eu não fosse tão fã de pokémon se eu não tivesse o carinho que tenho por jogar. Agradeço também a minha irmã Fernanda por também me inserir no mundo da tecnologia, se não fosse por ela eu não estaria onde estou.

**Objetivos:**

**Justificativa:**

**Escopo:**